

ICART Timothé BTS SIO
Lycée St Sauveur
16 Pl. Saint-Sauveur
35600 Redon



Du 16/01/2023 au 24/02/2023

Rapport de Stage

Stage effectué au sein de la Société Albearson

Site web : <https://www.albearson.com/>
Adresse : Atelier Tierdam, 121 La Baumondière, 44240 Sucé-sur-Erdre

Tables des matières

I. Introduction

A. Présentation du stage

B. Présentation de l'entreprise

C. Description des missions confiées

II. Analyse et réflexion

A. Analyse des missions confiées

B. Réflexion sur les enseignements tirés du stage

C. Perspectives pour l'avenir

III. Remerciements

IV. Annexes

A. Documents produits pendant le stage

I.INTRODUCTION

A. Présentation du stage

J'ai effectué un stage en développement informatique chez la société Albearson, celle-ci spécialisée dans la digitalisation des PME ainsi que dans la conception, le développement et l'intégration de solutions digitales.

J'ai eu l'opportunité de rejoindre l'équipe de développement pendant 6 semaines, du 16 janvier 2023 au 24 février 2023, et j'ai été encadré par Monsieur Le Metayer.

Ce stage m'a permis de découvrir de nouvelles compétences en programmation, en particulier avec le framework Symfony, et de développer mes connaissances dans le domaine de l'informatique.

Tout d'abord je vais vous présenter la structure d'accueil.

Ensuite je vais vous décrire les missions que j'ai pu réaliser tout au long de mon stage.

Enfin je ferai un bilan des apports de ce stage.

B. Présentation de la société

La société ALBEARSON est une entreprise basée à Sucé-sur-Erdre au 121 La Baumondière qui offre des solutions de gestion de la chaîne d'approvisionnement pour les entreprises dans divers secteurs d'activités.

Organisation de la société

Au sein de son service informatique, ALBEARSON a mis en place un système de télétravail qui permet aux employés de travailler à distance, tout en restant connectés avec l'entreprise. Cette pratique s'est avérée efficace pour maintenir la continuité des opérations.

L'entreprise ALBEARSON utilise principalement Teams, la plateforme de communication et de collaboration de Microsoft, pour faciliter la communication et la coordination entre les membres de son équipe.

Elle organise des réunions chaque semaine pour permettre à l'équipe informatique de se rassembler et de discuter de l'avancement des projets en cours. Ces réunions sont l'occasion de faire un point sur les missions en cours, de partager des idées et de coordonner les efforts pour atteindre les objectifs fixés.



Microsoft Teams



C. Description des missions confiées

Au cours de mon stage j'ai pu découvrir le développement d'un projet dans un milieu professionnel

Donc de sa création en passant par la phase de recherche puis la phase de test et son application bien sûr en rencontrant des obstacles qui permettent de s'interroger sur la manière de les résoudre et si cette manière est forcément la bonne pour arriver à la résolution qui nous permet d'avancer. Grâce à ce cheminement, je vais pouvoir vous expliquer le déroulement de ce projet de développement Symfony.

Tout d'abord la première mission de mon projet a été de mettre en place le projet Symfony qui me servira de support.

Ma deuxième mission consistait en la reproduction du site Albearson en un site mono- via l'interface de création de site du projet ainsi que la création d'une liste d'amélioration et de création de widget

Ma troisième mission consistait en la mise en place d'un widget carte et d'un widget permettant de remonter en haut de la page.

Ma dernière mission a été de créer un widget formulaire afin de créer des formulaires personnalisés via celui-ci.

Le projet avait pour objectif de créer un site web qui permettrait de créer des sites pour d'autres entreprises, avec une gamme variée de fonctionnalités.

II. Analyse et réflexion

A. Analyse des missions confiées

Au cours de mon stage, ma première mission a été la mise en place du projet nommé "Usine à Site". Cette mission consistait à installer un environnement de développement complet comprenant plusieurs technologies et logiciels, notamment :

- PHP 8.0.1 phpMyAdmin version minimum 5.1.0
- Symfony CLI version minimum 4.28.1
- Symfony 5.4
- Composer 2.2.5
- Npm 6.14.9

J'ai tout d'abord configuré mon WampServeur avec les bonnes versions de PHP et PHPMyAdmin afin de ne pas avoir d'incompatibilité plus tard.

La prochaine étape a consisté à installer Symfony CLI version minimum 4.28.1, qui est un ensemble d'outils en ligne de commande permettant de faciliter la création et la gestion de projets Symfony.

Après cela, j'ai installé Symfony version 5.4, un framework PHP utilisé pour le développement d'applications web. Cette version était nécessaire pour assurer la compatibilité avec les autres technologies et logiciels.

Enfin, j'ai installé Composer 2.2.5 et Npm 6.14.9. Composer est un gestionnaire de dépendances pour PHP, tandis que Npm est un gestionnaire de packages pour JavaScript. Ces deux outils sont essentiels pour le développement de projets web modernes.

En effet, nous avons rencontré plusieurs difficultés pour récupérer le projet et le faire fonctionner correctement. Nous avons dû passer plusieurs heures à résoudre des erreurs de compatibilité, des problèmes de configuration et des conflits de versions.

Cela a été une tâche complexe et laborieuse, mais nous avons réussi à surmonter ces difficultés en utilisant différentes techniques de débogage et de résolutions de problèmes.

Finalement, nous avons réussi à récupérer le projet "Usine à Site" et à le faire fonctionner correctement dans l'environnement de développement que nous avons mis en place. Cette expérience m'a permis de mieux comprendre l'importance de la planification et de l'organisation lors de la réalisation d'un projet de développement, ainsi que l'importance de la persévérance et de la patience pour surmonter les obstacles et les difficultés rencontrées.

La deuxième mission qui consistait à copier le site vitrine d'Albearson en un site mono-page, Annexe 1 à 6, en utilisant l'interface de création de site du projet. J'ai commencé par passer en revue le site original et dresser une liste de tous les widgets qui étaient manquants ou nécessitaient des améliorations pour créer une copie complète.

J'ai effectué une analyse détaillée du site original, en me concentrant sur les éléments clés tels que la mise en page, la typographie, les images, les couleurs, les widgets et les fonctionnalités interactives. Ensuite, j'ai noté tous les éléments manquants ou à améliorer pour créer une copie complète.

Une fois que j'ai dressé ma liste, j'ai pu commencer à travailler sur la création de la copie du site vitrine de la société Albearson en utilisant l'interface de création de site du projet ,Annexe 7 et 8. J'ai travaillé étape par étape pour créer une mise en page similaire, inclure des images et des couleurs similaires, et ajouter des fonctionnalités interactives similaires telles que des formulaires de contact et des boutons de partage sur les réseaux sociaux.

Tout au long de ce processus, j'ai dû faire preuve de précision et de minutie pour m'assurer que la copie que j'ai créée était fidèle à l'original. J'ai également dû être créatif pour améliorer certains widgets et les rendre plus conviviaux et plus efficaces.

Après certains efforts, j'ai réussi à créer une copie du site vitrine d'Albearson en un site mono-page via l'interface de création de site du projet. Je considère que ce travail est une réussite importante pour mon développement professionnel en tant que créateur de sites web.

Ma troisième mission consistait en la mise en place d'un widget carte et d'un widget permettant de remonter en haut de la page voici comment je m'y suis pris.

Pour créer ce widget je crée deux parties qui consiste en sont affichage et sa configuration.

Pour l'affichage du widget, nous allons utiliser un code TWIG, l'annexe 11, pour l'intégrer facilement dans notre site web. Ce code nous permettra d'afficher la carte en fonction des coordonnées de longitude et de latitude que nous aurons saisies dans le formulaire de configuration.

Le code TWIG génère une carte Google Maps intégrée pour une longitude et une latitude spécifique. La longitude et la latitude sont passées en tant que paramètres au code à partir du widget de modèle.

Le code crée un élément div avec un nom de classe qui combine la chaîne "textbg" et l'ID du widget. L'élément div contient un élément iframe qui charge l'emplacement de Google Maps en utilisant la longitude et la latitude passées. L'attribut `referrerpolicy` est défini sur "no-referrer-when-downgrade" pour protéger la vie privée de l'utilisateur.

Il y a également un élément de script à la fin du code qui charge l'API Google Maps en utilisant une clé API. Cependant, la clé API n'est pas fournie dans le code et doit être ajoutée séparément pour que le code fonctionne correctement.

Dans l'ensemble, ce code génère une carte Google Maps intégrée fonctionnelle et visuellement attrayante pour une longitude et une latitude spécifique.

Pour créer ce formulaire de configuration, j'ai utilisé un code PHP, annexe 12 et 13, pour créer un formulaire de type Symfony. Ce formulaire nous permettra de saisir le nom du widget, sa longitude et sa latitude, ainsi que de définir le type de widget en tant que "carte".

Ce code est un formulaire de type Symfony qui crée des champs de formulaire pour un widget de type "carte". Ce formulaire est créé en utilisant la classe `WidgetMapType` qui hérite de la classe `AbstractType` de Symfony.

La méthode `buildForm()` est utilisée pour ajouter les différents champs du formulaire. Trois champs de type `TextType` sont ajoutés pour le nom, la longitude et la latitude du widget. Le champ de nom est affiché avec un label "Nom", tandis que les champs de longitude et de latitude sont affichés avec des labels "longitude" et "latitude" respectivement. Chacun de ces champs est défini avec un attribut "class" de "form-control my-2" et une longueur maximale de 100 caractères.

Un quatrième champ de type `HiddenType` est ajouté pour stocker le type de widget, qui est défini comme "carte".

La méthode `configureOptions()` est utilisée pour définir les options par défaut pour le formulaire. Ici, la classe `Widget` est défini comme la classe de données par défaut pour le formulaire.

En résumé, ce code génère un formulaire de type Symfony pour créer des widgets de type "carte" avec des champs pour le nom, la longitude et la latitude, ainsi qu'un champ caché pour le type de widget.

Le code que nous avons dans l'annexe 15 et 16 est un exemple de code HTML/CSS et JavaScript qui permet de créer un bouton qui facilite la navigation sur une page web. Ce bouton est conçu pour renvoyer l'utilisateur au sommet de la page en douceur lorsqu'il est cliqué.

Le code HTML crée un bouton avec une classe d'attribut "scrollToTop()", qui appelle une fonction JavaScript lorsque le bouton est cliqué. Le bouton est également stylisé avec une icône de flèche vers le haut, créée grâce à la bibliothèque d'icônes Font Awesome.

Le code CSS définit les styles pour le bouton, en lui donnant une position fixe en bas à droite de la fenêtre de navigation, avec une valeur de z-index élevée pour qu'il soit affiché au-dessus du contenu de la page. Les styles de fond, de couleur de texte et de bordure sont également définis pour donner au bouton une apparence élégante.

Enfin, le code JavaScript contient la fonction "scrollToTop()", qui utilise la méthode "window.scrollTo()" pour faire défiler la page vers le haut en douceur lorsque le bouton est cliqué. La valeur "behavior" est définie sur "smooth" pour donner une animation fluide à la transition de défilement.

Dans l'ensemble, ce code est un excellent exemple de la façon dont les développeurs peuvent utiliser HTML, CSS et JavaScript pour améliorer l'expérience utilisateur sur un site web. En utilisant des techniques comme celle-ci, les développeurs peuvent créer des sites web plus intuitifs et plus faciles à utiliser pour les visiteurs.

Ma dernière mission consistait à créer un widget de formulaire personnalisable qui permettrait aux utilisateurs de créer facilement des formulaires selon leurs besoins spécifiques. Cependant, au début de mon projet, j'ai rencontré des difficultés. En effet, j'ai commencé par créer un widget de formulaire de contact, mais non personnalisable. Malgré mes efforts, je n'ai pas réussi à créer le produit que je souhaitais. Mais voici comment j'ai tenté de réaliser cette mission en commençant par la création d'un formulaire non-personnalisable.

Le code définit une classe appelée "ContactController" qui hérite de "AbstractController". La classe contient une méthode appelée "contact" qui est associée à l'URL "/contact" grâce à l'annotation "Route" spécifiée en haut de la classe. Cette méthode prend en charge les méthodes HTTP GET et POST.

Lorsque la méthode est appelée, elle crée un formulaire de contact en utilisant la classe "ContactType". Les données du formulaire sont ensuite stockées dans une variable appelée "\$contact".

Le code récupère également la liste des utilisateurs enregistrés en appelant la méthode "findAll()" de la classe "UserRepository". Il vérifie ensuite le rôle de chaque utilisateur en utilisant la méthode "getRoles()". Si un utilisateur est un administrateur, il est ajouté à une collection appelée "\$admins". Si un utilisateur est un recruteur, il est ajouté à une autre collection appelée "\$recruiters".

Si le formulaire est soumis et valide, le code vérifie si le sujet du formulaire est "candidature". Si c'est le cas, le code récupère le fichier CV du formulaire et le stocke sur le serveur avec un nom de fichier basé sur le nom et le prénom du candidat. Si le sujet n'est pas une candidature, un nom de fichier généré de manière aléatoire est utilisé.

Ensuite, le code utilise un service appelé "ContactServiceInterface" pour notifier les administrateurs et les recruteurs des nouveaux messages et des candidatures. Les notifications incluent le contenu du formulaire et le nom du fichier CV s'il y en a un. Enfin, si le formulaire concerne une candidature, le code stocke le candidat dans la base de données en utilisant la méthode "persist()" et "flush()" de l'EntityManagerInterface. Si tout se passe bien, le code redirige l'utilisateur vers la page d'accueil avec un message de confirmation. Sinon, une erreur est renvoyée.

Malgré le fait de ne pas avoir réussie la mission voici une solution envisagée pour répondre à ce besoin.

Pour permettre aux utilisateurs du site de rajouter des champs dans des formulaires, ils pourront directement personnaliser leur formulaire via le système de création et de modification de widget.

Ensuite, je pourrais créer une classe de formulaire dédiée à la gestion des champs. Cette classe me permettrait d'ajouter facilement de nouveaux champs au formulaire. En utilisant la méthode add() de la classe FormBuilderInterface, je pourrais ensuite inclure les champs ajoutés dynamiquement au formulaire de contact.

Grâce à cette solution, je pourrais facilement permettre aux utilisateurs de rajouter de nouveaux champs au formulaire de contact, sans avoir besoin de modifier manuellement le code de mon application. L'interface d'administration serait un outil pratique et efficace pour gérer les champs et rendre le formulaire de contact plus personnalisable.

B. Réflexion sur les enseignements tirés du stage

Lors de mon stage en entreprise, j'ai eu l'opportunité de découvrir de nombreux aspects du monde professionnel. L'un des enseignements les plus marquants que j'ai tirés est l'importance de l'environnement de l'entreprise et de la responsabilité qui incombe à chaque individu de veiller à sa préservation.

J'ai également compris que la progression constante était essentielle pour réussir dans le monde de l'entreprise. Cela implique une remise en question régulière des méthodes de travail pour s'assurer qu'elles sont toujours pertinentes et efficaces.

L'un des aspects les plus enrichissants de mon stage a été la collaboration avec mes collègues. J'ai découvert que chaque personne apportait une perspective unique à un projet, ce qui permettait d'obtenir des résultats meilleurs et plus diversifiés. La capacité d'aider les autres et d'apprendre d'eux était essentielle pour assurer la réussite de l'équipe.

Enfin, mon stage m'a permis de progresser en tant que développeur de manière générale, ce qui a renforcé mon adaptabilité à l'environnement de travail. J'ai appris à m'adapter rapidement aux changements, à être créatif pour résoudre les problèmes et à être proactif pour trouver des solutions innovantes.

En somme, ce stage a été une expérience enrichissante qui m'a permis de prendre conscience de l'importance de l'environnement de l'entreprise, de la responsabilité de chacun, de la collaboration avec les collègues, de la remise en question régulière des méthodes de travail et de la progression constante en tant que développeur pour s'adapter à l'environnement de travail en constante évolution.

C. Perspectives pour l'avenir

À la suite de mon stage en entreprise en tant que développeur, j'ai pris conscience de l'importance de la progression constante dans ce domaine. J'ai compris que la technologie évolue rapidement et que pour rester compétitif, il est nécessaire de continuellement apprendre et améliorer mes compétences.

Ainsi, mes perspectives d'avenir en tant que développeur sont de poursuivre ma formation et de rester à l'affût des dernières tendances et technologies dans mon domaine. Je souhaite continuer à travailler en équipe et collaborer avec mes collègues pour obtenir des résultats meilleurs et plus diversifiés.

De plus, je suis convaincu de l'importance de la responsabilité individuelle pour veiller à la préservation de l'environnement de l'entreprise. Je suis prêt à mettre en pratique les enseignements que j'ai tirés de mon stage, notamment en remettant en question régulièrement mes méthodes de travail pour m'assurer qu'elles sont toujours pertinentes et efficaces.

Enfin, je suis confiant quant à ma capacité à m'adapter rapidement aux changements dans l'environnement de travail en constante évolution. Mon stage m'a permis de développer ma créativité pour résoudre les problèmes et de devenir proactif pour trouver des solutions innovantes.

En somme, je suis motivé pour poursuivre ma carrière en tant que développeur et pour continuer à apprendre et à m'améliorer constamment pour rester compétitif et contribuer au succès de l'entreprise.

III. Remerciements

Madame, Monsieur,

Je tiens à exprimer ma gratitude à la société Albearson pour m'avoir offert la possibilité d'effectuer un stage en programmation.

Ce stage m'a permis de découvrir de nouvelles compétences et de développer mes connaissances dans le domaine de la programmation, en particulier avec le Framework Symfony.

Je tiens à remercier spécialement Monsieur Le Metayer ainsi que Madame Kaddioui pour m'avoir encadré et guidé tout au long de mon stage.

Leurs conseils, leur expertise et leur patience m'ont permis de progresser rapidement et d'acquérir des compétences professionnelles essentielles.

Ce stage a été une expérience inoubliable et m'a permis de mieux comprendre le fonctionnement d'une entreprise et les enjeux du métier de développeur.

Je suis convaincu que les compétences acquises pendant ce stage me seront utiles tout au long de ma carrière professionnelle.

Enfin, je tiens à vous remercier à nouveau pour cette opportunité unique.

Je suis reconnaissant envers l'entreprise Albearson pour tout ce que j'ai appris et tout ce que j'ai vécu pendant ce stage.

Je reste disponible pour toute collaboration future.

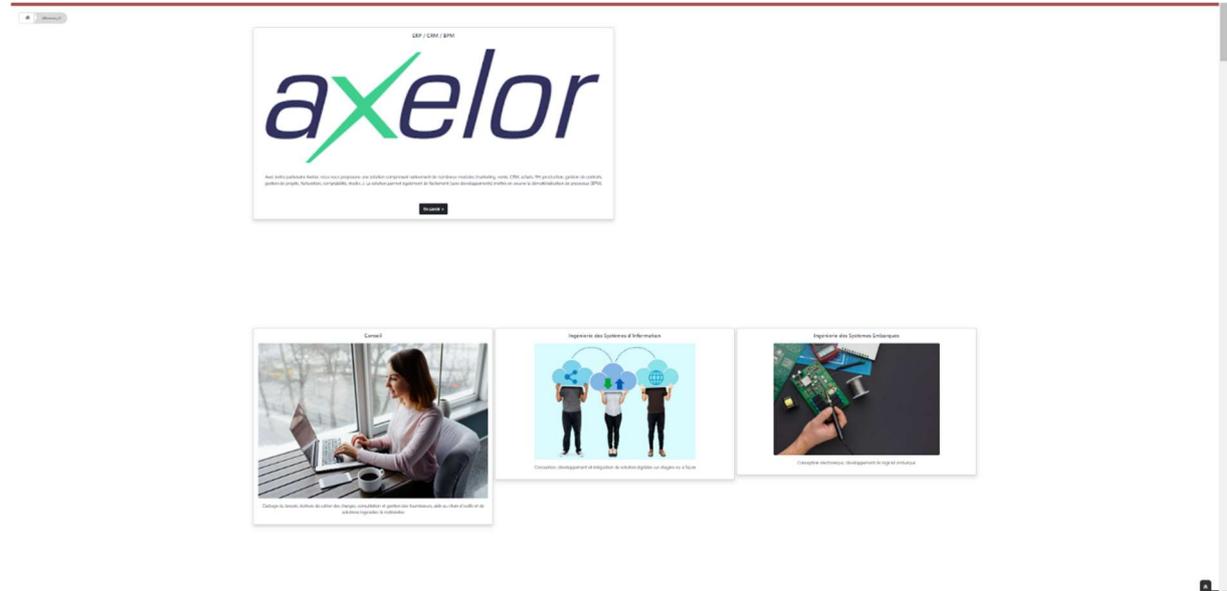
Sincèrement,

Icart Timothé

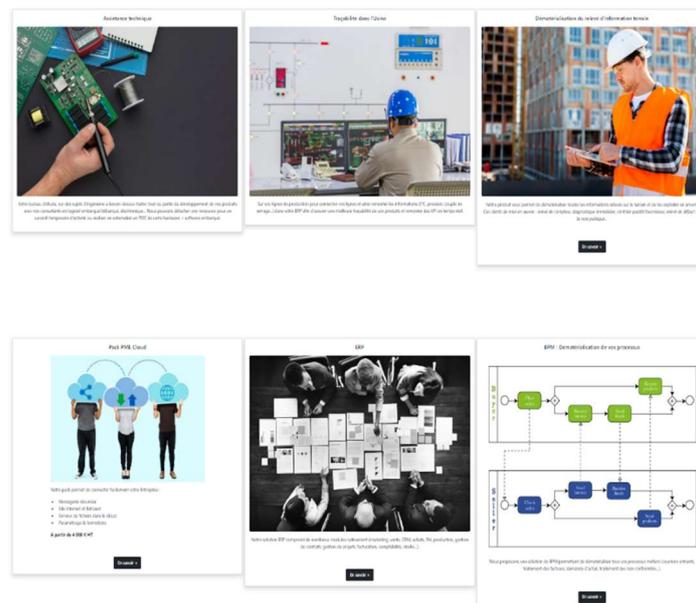
IV. Annexes

A. Documents produits pendant le stage

Annexe 1 : site mono-page 1/6



Annexe 2 : site mono-page 2/6



Annexe 3 : site mono-page 3/6

Dématérialisation du relevé d'information terrain



Notre produit vous permet de dématérialiser toutes les informations relevés sur le terrain et de les exploiter en amont.

Cas clients de mise en œuvre : relevé de compteur, diagnostic immobilier, contrôle qualité fournisseur, relevé de défaut sur la voie publique...

[En savoir +](#)

Système de veille et extraction de données structurées d'Internet



Qui n'a jamais voulu transformer des pages Internet hétérogènes en une base de données structurée ? Et ceci régulièrement et sans avoir rien à faire !

[En savoir +](#)

Votre visibilité sur Internet : votre site Internet



Etre visible sur Internet est indispensable afin d'exister. Albearson vous accompagne pour un site simple et adapté à vos objectifs business et de communication.

A partir de 990 € HT la mise en œuvre

[En savoir +](#)

Expertises techniques

Vous êtes en recherche d'un consultant pour une expertise de quelques jours à un projet de plusieurs mois. ALBEARSON possède un champ d'expertises large du code source au cloud pour répondre à votre besoin.



Annexe 4 : site mono-page 4/6

Assistance à Maîtrise d'Ouvrage (AMO)

Votre collectivité souhaite mettre en place une solution technologique logicielle et/ou matérielle et vous n'avez pas les compétences en ingénierie pour vous accompagner dans cette mise en place.

ALBEARSON peut vous accompagner sur tout le cycle de votre projet :

- Cadrage de vos besoins
- Ecriture du cahier des charges
- Lancement d'une consultation
- Dépouillement des offres
- Comparaison des offres et proposition argumentée de la meilleure offre
- Suivi du projet et pilotage du prestataire retenu
- Bilan et retour d'expérience



Annexe 5 : site mono-page 5/6

Ionos



1&1 IONOS est le partenaire d'Albearson pour l'hébergement de sites Web, applications métiers dans le cloud.

- Nom de domaine
- Hébergement de site Web
- Hébergement de site e-commerce
- Hébergement d'applications métiers (CRM, ERP, Symfony)
- Hébergement d'API et de bases de données
- Hébergement de serveur frontal comme Angular/React
- Solutions cloud spécifiques haute disponibilité et haute performance
- Solutions de sécurité

Axelor



Axelor est l'éditeur de la plateforme hybride Open Source dédiée aux applications métiers qui associe un BPM Low-code/No-code avec plus d'une trentaine d'applications métiers : CRM, CRM, gestion commerciale, RH, Stock, Production, Gestion à l'Affaire, Projets, Comptabilité...
La plateforme est déployée dans plusieurs secteurs d'activité : Industrie, Santé, Services, Cabinets conseil, Organismes de formation...
Le BPM intégré et la plateforme Low-code permettent de modéliser tout type de processus métier et de générer une application fonctionnelle qui s'intègre naturellement avec la bibliothèque des applications métiers.

Ingram



Ingram est le partenaire d'Albearson pour les solutions matérielles et logicielles pour le télétravail et le collaboratif :

- PC portables, notebooks
- Outils pour visioconférence et télétravail
- Logiciel de visioconférence et de travail collaboratif

Microsoft



Albearson est revendeur des solutions Office/365 :

- Teams
- OneDrive
- SharePoint
- Microsoft Powerpoint

Plus qu'un fournisseur de logiciels collaboratifs, Albearson forme ses clients à l'usage de ses solutions.

Annexe 6 : site mono-page 6/6

Agence



Agence commerciale de Nantes
Accueil sur RDV uniquement
Atelier Tierdam
121 impasse de la baumondière
PA de la Baumondière
44240 SUCE SUR ERDRE
contact@albearson.com

Siège



Siège
Uniquement courrier, **pas d'accueil du public**
3011 rue de Nort
Les Cloisons
44240 SUCE SUR ERDRE

Annexe 7 : liste des widgets du site mono-page 1/2

Template : Albearson_Monopage Supprimer le template

Nom: Albearson_Monopage
 Nombre de colonne: 20
 Nombre de ligne: 20
 Couleur de l'arrière plan:

Navbar Créer un Widget Utiliser un Widget Tous les Widgets

Liste des Widgets du template

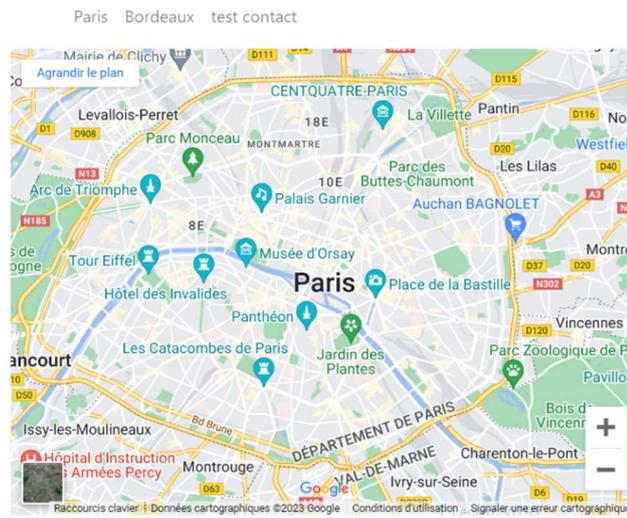
Id	Nom	Type	Type					Actions
			ordre widget	N° de colonne	N° de ligne	Fusion Colonne	Fusion Ligne	
+ 2	Navbar	navbar	1	1	1	20	1	
+ 19	ERP / CRM / BPM	card	1	5	1	6	1	
+ 20	Conseil	card	2	5	2	4	1	
+ 21	Ingénierie des Systèmes d'Information	card	3	9	2	4	1	
+ 22	Ingénierie des Systèmes Embarqués	card	4	13	2	4	1	
+ 126	texte blanc	text	6	5	1	1	1	
+ 127	texte blanc	text	6	5	2	20	1	

Annexe 8 : liste des widgets du site mono-page 2/2

+ 54	Management	card	1	5	9	6	1	
+ 56	Nos offres	card	3	5	10	6	1	
+ 57	Salariés	card	4	11	10	6	1	
+ 125	img	picture	2	12	9	6	1	
+ 84	Albearson	card	1	5	11	4	1	
+ 85	...	card	2	11	11	6	2	
+ 92	lonos	card	1	5	12	6	1	
+ 93	Axelor	card	2	11	12	8	1	
+ 94	Ingram	card	3	5	13	6	1	
+ 95	Microsoft	card	4	12	13	6	1	
+ 89	Agence	card	1	5	14	6	1	
+ 90	Siège	card	2	12	14	6	1	
+ 2	Navbar	navbar	1	1	20	20	1	

Annexe 9 : Widget map

Test map



Annexe 10 : modification du widget map

Test map

Paris Bordeaux test contact

Nous contacter

Admin

Test map

Modifier Widget

Nom

longitude

latitude

Modifier

Retour

Annexe 11 : Code TWIG de Widget map

```
{% block style %}
<style>
    .textbg{{templateWidget.widget.id}}{
        background-color: {{templateWidget.widget.bgColor}}
    ;
    }
</style>

{% endblock %}
<div
    class="textbg{{ templateWidget.widget.id }}">
    {# {{ templateWidget.widget.longitude |raw }}
       {{ templateWidget.widget.latitude |raw }} #}
    <iframe src="{{ 'https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m10!1m8!1m3!1d37303.01741116799!2d'
~ templateWidget.widget.longitude ~ '!3d'
~ templateWidget.widget.latitude ~
'!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!5e0!3m2!1sfr!2sfr!4v1675172187818!5m2!1sfr!2sfr' }}"
width="600" height="450" style="border:0;" allowfullscreen=""
loading="lazy" referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade"></iframe>
</div></script><script async defer src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=YOUR_API_KEY&callback=initMap"></script>
```

Annexe 12 : Code php de Widget map 1/2

```
<?php

namespace App\Form;

use App\Entity\Widget;
use Symfony\Component\Form\AbstractType;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\HiddenType;
use Symfony\Component\Form\FormBuilderInterface;
use Symfony\Component\Form\Extension\Core\Type\TextType;
use Symfony\Component\OptionsResolver\OptionsResolver;

0 references | 0 implementations
class WidgetMapType extends AbstractType
{
    0 references | 0 overrides
    public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options)
    {
        $builder
            ->add('name', TextType::class, [
                'label' => 'Nom',
                'attr' => [
                    'class' => 'form-control my-2',
                    'maxlength' => "100",
                ]
            ])
            ->add('longitude', TextType::class, [
                'label' => 'longitude',
                'attr' => [
                    'class' => 'form-control my-2',
                    'maxlength' => "100",
                ]
            ])
            ->add('latitude', TextType::class, [
                'label' => 'latitude',
                'attr' => [
                    'class' => 'form-control my-2',
                    'maxlength' => "100",
                ]
            ])
    }
}
```

Annexe 13 : Code php de Widget map 2/2

```
        ->add('type', HiddenType::class, [
            'attr' => [
                'value' => 'map'
            ]
        ]);
    }

    0 references | 0 overrides
    public function configureOptions(OptionsResolver $resolver): void
    {
        $resolver->setDefaults([
            'data_class' => Widget::class,
        ]);
    }
}
```

Annexe 14 : Bouton ScrollTop



Annexe 15 : Code TWIG du Bouton ScrollTop

```
1 <button onclick="scrollToTop()" id="topBtn" title="Go to top">
2   <i class="fa-solid fa-angles-up"></i>
3 </button>
4 <style>
5
6   #topBtn {
7
8     position: fixed;
9     bottom: 20px;
10    right: 30px;
11    z-index: 99;
12    border: none;
13    outline: none;
14    background-color: #333;
15    color: white;
16    cursor: pointer;
17    padding: 15px;
18    border-radius: 10px;
19    overflow: hidden;
20  }
21 </style>
22 <link rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.12.1/css/all.css" crossorigin="anonymous">
```

Annexe 16 : Code JS du Bouton ScrollTop

```
1 function scrollToTop() {
2   window.scrollTo({
3     top: 0,
4     behavior: "smooth"
5   });
6 }
```